标点引擎模块接口设计说明

本文档主要对标点引擎接口进行详细说明。

接口头文件：Punctuation.h

动态库文件：libPunctuation.lib libcrflearn.lib

# 初始化接口 PunctuationInit

**接口声明：**

**bool PunctuationInit(const char\* puncPath,const char\* configFile,const int numberOfSession);**

**函数功能：初始化模型及线程数**

**返回值：bool**

**参数：**

**puncPath：配置文件路径**

**configFile：配置文件名称**

**numberOfSession：开启线程数**

# 文本处理 PunctuationProcess

**接口声明：**

bool PunctuationProcess(const std::string &recString,std::string &recStringMarkEnds,const int sessionId);

函数功能：对文本序列进行处理，添加标点符号

返回值：bool

参数：

recString：分词后的字符串

recStringMarkEnds：添加标点符号后的字符串

sessionId：线程id

参数举例：

输入：您好 很高兴 为您服务 请问 有什么 可以帮您

输出：您好， 很高兴 为您服务， 请问 有什么 可以帮您

# 退出 PunctuationExit

bool PunctuationExit()

函数功能：退出引擎

返回值：bool